

Titel: „Solitär“ lernen und spielen!

Materialien:

- ein Deck Karten z.B. Rommé oder Bridge

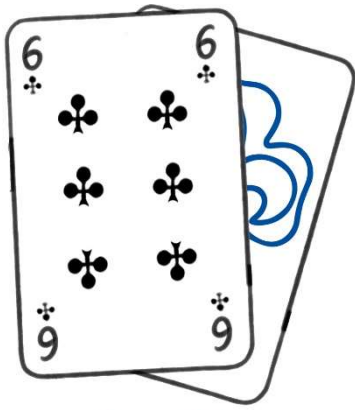
Anleitung / Spielerklärung:

1. Zum Spielen brauchst du ein Kartendeck, in dem alle Karten einmal vorkommen. **Gehe sicher, dass du alle Joker aussortierst!**
2. Bau dein Spielfeld so wie in der Abbildung auf. Die vier Platzhalter (mit einem A markiert) sind die verschiedenen Ablagestapel. Rechts daneben liegen die Karten, die du vom Stapel aufdeckst.
3. Decke überall die oberste Karte auf.
4. Fange nun an zu sortieren.
 - Du kannst eine Karte auf eine andere legen, wenn sie genau eins kleiner ist und eine andere Farbe hat.
Zum Beispiel die Karo 5 auf die Kreuz 6.
 - Wenn du eine Karte von ihrem Platz zu einem anderen bewegst, wird unter ihr eine Karte frei, die verdeckt war. Diese darfst du jetzt umdrehen.
 - Du kannst so lange neue Karten vom Stapel oben rechts aufdecken und anlegen, bis er leer ist. Dann kannst du wieder von vorne beginnen.
 - Um dir die Sache einfacher zu machen, darfst du deine Kartenreihen innerhalb des Spielfelds verschieben. Trotzdem darfst du *nie* mehr als sechs Kartenreihen auf einmal haben.

Achte darauf, dass du die Karten nur von groß zu klein (König bis 2) sortierst und keine Karte überspringst!

5. Auf den Ablagestapeln funktioniert das genau andersrum. Auf einem Ablagestapel darf nur ein Symbol oben liegen und du sortierst von klein zu groß (**Ass bis König**). Beginne also immer mit dem Ass als erste Karte pro Stapel, denn du darfst keine Lücken zwischen den Zahlen lassen!
6. Das Spiel kann mit einem Sieg oder einer Niederlage enden. Du gewinnst das Spiel, indem du alle Karten restlos auf die Ablagestapel sortiert hast. Verloren hast du, wenn du nicht mehr weiterziehen kannst, weil eine wichtige Karte noch verdeckt liegt.

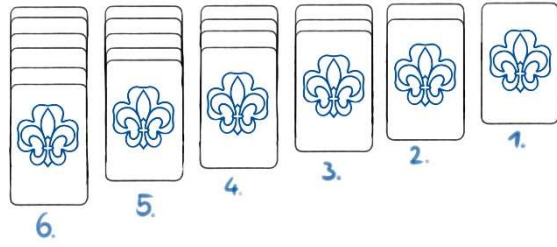
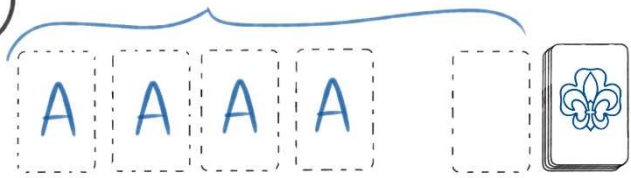
1



♠ ♦ ♣ ♥
2 bis Ass

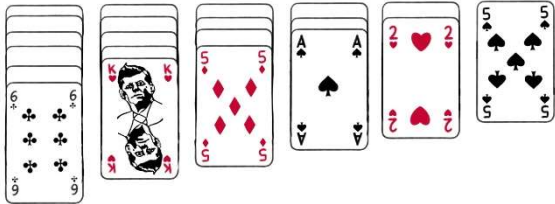
2

Platz lassen



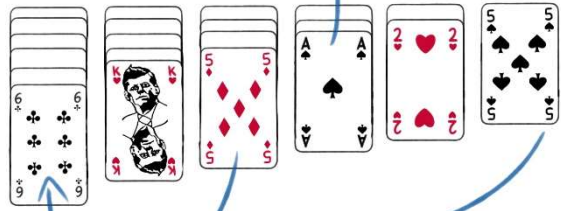
3

Je erste Karte aufdecken



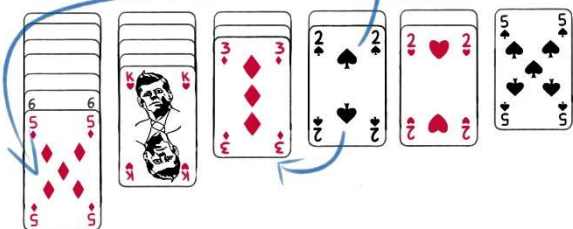
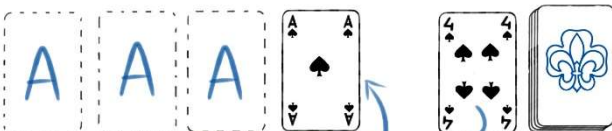
4

K
↓
2
Karten nach unten sortieren!
Rot & Schwarz abwechseln!
Keine Lücken!



5

Manchmal kann man eine Karte an mehrere Stellen legen. Deine Wahl!



6

Das Spiel endet wenn du gewinnst oder verlierst.

